



# SAUSENDER HEULER

HOGWARTS SCHÜLERZEITUNG



Ausgabe 16/20

Dienstag, 15. September 2020

7 Knut

## Sucherin Lonmar ist nicht mehr zu stoppen

**Das kürzeste Quidditchspiel aller Zeiten?**

Am 23. August trafen sich wieder viele Quidditchbegeisterte auf dem Quidditchfeld, um dem Spiel zwischen Ravenclaw und Hufflepuff beizuwohnen. Schon die Begrüßung lief für die Ravenclaws nicht gut, denn Spielleiterin **Prof. Jadzia Strawton** vergaß bei der Verkündung der Teams **Vici Thestral**. Die nun verbesserte Aufstellung war für Ravenclaw **In Orion**, **Cirilla Edgecombe**, **Janya Hollow**, **Vici Thestral** und **Rosmarin Both** als Kapitänin und für Hufflepuff **Evi Kaessner**, **Rowan Rig**, **Feli McLeod**, **Ayana Trandafir**, **Kyralia Lonmar** und **Kathy Hernandez** als Kapitänin. Der Beginn

des Spiels war noch recht langweilig, denn in den ersten beiden Zügen geschah nichts. Jägerin Kaessner allerdings gelang

es, in einen Klatscher zu fliegen und ruhte sich kurz aus. Treiberin Trandafir schaffte es hingegen nicht, einen Klatscher zu entdecken, doch nun legte Sucherin Both los. Sie schnappte sich einen Quaffel und warf diesen gekonnt ins Tor. Doch von dem so sehnlich erwünschten Glitzern war nichts zu entdecken und dies blieb auch bei Sucherin Lonmar so. Nach weiteren erfolglosen Versuchen beider Seiten gelang es Jägerin Orion einen Quaffel zu fangen. Diesen warf sie allerdings vor lauter Adrenalin daneben und so blieb es bei 5:0. Im nächsten Zug wurde es dann spannend, denn Sucherin Lonmar stürzte sich voller Eifer ins Glitzern. Die Hufflepuffs auf den Rängen begannen schließlich, wild zu jubeln, als Lonmar den goldenen Schnatz siegesgewiss in die Höhe streckte. Während die Hauslehrerin der Ravenclaws **Prof. Magnolia Plivea** getröstet werden musste,

feierten die Hufflepuffs glücklich ihren schnellen Sieg. *• rb*

## Eine glitzerige Angelegenheit

**Slytherin unterliegt Ravenclaw**

Beim vorletzten regulären Saisonspiel trafen die zu dem Zeitpunkt Dritt- und Viertplatzierten, Slytherin und Ravenclaw, aufeinander. Zuerst traf die grüne Mannschaft von **Megara de Romanus** mit **Alexandra Twain**, **Aroarez Trueshadow**, **Celestina Everbleed**, **Lizzi Wallflower** und **Shye Sangos** ein. Danach flog die blaue Mannschaft unter der Schirmherrschaft von **Rosmarin Both** ein, bestehend aus **Cirilla Edgecomb**, **In Orion** und **Janya Hollow**. Gleichzeitig bekannten sich die Zuschauer auf der Tribüne zu ihren Lieblingsmannschaften, nur **Professor Jadzia Strawton** schwang ihre bunt-neutrale Fragenflagge, und tauschten gegenseitig teilweise sogar glitzernde Kekse, Konterwaffeln und Muffins aus.

Dann konnte das Spiel beginnen und Treiberin Hollow startete dieses mit einem Quaffelfang, doch warf ihn etwas verwirrt in Richtung See. Dabei sollte sie nicht die erste an diesem Abend sein. Während die anderen Spielerinnen vorerst noch zu hoch flogen, konnte Sucherin Both prompt ein Glitzern in der Luft ausmachen. Ihre Gegnerin Twain flog ihr zielgerichtet hinterher, flog aber stattdessen in einen Klatscher hinein und wurde erstmal mit Kühlpads, Eis und den Marxenschen Dinopflastern versorgt. Erfolgreicher war anschließend ihre Kollegin Trueshadow, die einen Quaffel in der Hand hielt. Doch anstelle eines Tores flog auch dieser in Richtung des Großen Sees. Das war zu viel für die Hufflepuff-Schülerin **Kathy Hernandez**, die spontan die Zuschauerplätze verließ und samt Umhang in den See sprang. Eine Weile blickte man ihr noch hinterher, doch wurde sie erst eine Stunde später mit einigen Quaffeln wiedergesehen. Die ersten Punkte an dem Abend

*„Das war ein Plan, kein Irrtum!“*

*In Orion*

gingen dann an Slytherin, als Treiberin Sangos ihre Treibergegnerin Hollow vom Besen fegte. Als kurz darauf Jägerin Orion den Schnatz fing, wurde auch dem letzten Zuschauer klar: Ravenclaw spielt. Was Schiedsrichterin **Professor Thea Ragos** noch als Irrtum betitelte, korrigierte Orion schnell: „Das war ein Plan, kein Irrtum!“ Beleidigt warf die Slytherin Wallflower einige Grindelwaldfiguren auf Orion, welche das Manöver mit ihrer Jesus Joel-Figur abwehrte. Slytherin konnte sich dann aber schnell weiter absetzen, als Sucherin Twain einen Quaffel fing und gekonnt durch die Torringe warf. Hüterin Both konnte dies nicht abwehren und meinte dazu, dass sie wohl mehr essen müsste. Da stimmte Treiberin Sangos zu, denn dann könnte sie ihre Gegnerin auch besser mit dem Klatscher treffen. In der nächsten Runde hatten >



Wallflower konnte einen Quaffelwurf gerade so mit den Fingerspitzen abwehren.



Anfangs die Jäger wohl Probleme mit ihren Bremsen, der nächste Quaffel geriet erst wieder in die Hände von Sucherin Both, welche sich ein Fragenduell mit Hüterin Wallflower lieferte und gewann. Kurz darauf tat es ihre Jägerkollegin Edgecomb gleich und warf ein direktes Tor. Ganz im Flow erwischte dann ebenfalls aus dem Adlerteam die Treiberin Hollow einen Klatscher, der die Slytherin-Jägerin Everbleed ungünstig am Bein traf. Ihre Hauslehrerin **Professor Philia Wright** versorgte ihre Schülerin erst mit Glitzerkekse und wies dann Trueshadow, die sogleich einen Quaffel fing, an, diesen samt Hüterin Both durch die Toringe zu schleudern. Dazu meinte Professor Strawton, dass dies doch indirekt die Forderung nach einer Frage sei, weshalb die Slytherinsche Hauslehrerin ihre

Anweisung doch lieber wieder zurückzog. So warf die Jägerin dann einen direkten Treffer und nur noch zehn Punkte trennte die beiden Mannschaften voneinander.

Jägerin Orion schnappte sich den nächsten Quaffel, doch misslang ihr ein Tor. Dafür stellte sich ihre Kollegin Edgecomb mit ihrem nächsten Fang ein spannendes Duell mit der Schlangenhüterin Wallflower. Mit ihren Fingerspitzen konnte sie den Wurf abwehren, doch der Konterquaffel wollte nicht gelingen. Das gleiche Spiel forderte Orion kurz darauf und wieder verwehrte Wallflower ihr den Treffer. Diesmal gab sie den Quaffel an Everbleed ab, welche den Konterquaffel verwandelte und Slytherin sich wieder absetzte. Edgecomb feierte diesen Erfolg verwirrt mit, was die Slytherins sehr erfreute, ihr aber keine Freunde bei ihrem Team machte.

Weitere Ballfänge blieben dann aber erstmal aus und Professor Ragos empfahl den Spielern, sich jeweils kleiner oder größer zu machen, wonach Professor Strawton spekulierte, dass der Absatz für Wachstumstrank bei der Zaubertrankedozentin **Professor Magnolia Plivea** nach dem Spiel wohl steigen würde. Vermutlich wurde auch

eine erhebliche Menge an Heiltränken nach dem Spiel benötigt, denn mit Jägerin Trueshadow gab es an dem Tag das vierte Klatscheropfer, und wieder hatte Hollow das Treiberholz geschwungen. Um die Adler aber punktetechnisch fernzuhalten, angelte sich Everbleed kurz darauf den nächsten Quaffel und warf ihn direkt durch die Toringe. Kurz feierte Slytherin den neu gewonnenen Abstand bis Sucherin Both plötzlich den Schnatz in ihrer Hand hielt und damit den Sieg nach Ravenclaw mit einem Endstand von 275 zu 145 holte. Vertretungshauslehrer **Professor Joel Marxen** holte daraufhin Kindersekt für seine Mannschaft hervor und die Aftermatchparty konnte starten, wenn auch Ravenclaw diese Saison final als Drittplatzierte hinausgehen wird. Blicken wir gespannt auf das nächste und letzte Spiel in der kommenden Woche: Hufflepuff gegen Gryffindor. Wer gewinnt den Quidditchpokal? • js

## Kartoskop

September

Widder –  
Sieben Münzen:



Nur, weil das Schuljahr fast vorbei

ist, heißt es nicht, dass du dich auf deinen Lorbeeren ausruhen kannst. Wenn du dich gut auf deine Prüfungen vorbereitest und weiterhin fleißig Hauspunkte sammelst, wird sich das durchaus für dich bezahlt machen!

Stier –  
Der Teufel:



Es ist wichtig, dass du dich von negativen Einflüssen aller Art trennst und dich darauf besinnst, was für dich am wichtigsten und besten ist. Sind deine Sorgen und Ängste tatsächlich Realität oder etwas, was man dich glauben lassen möchte?

Zwillinge –  
Vier Kelche:



Werde dir darüber im Klaren, was du wirklich willst und ob das, was du hast, nicht schon genau das ist, was du brauchst. Das Gras ist auf der anderen Seite des Hügels nicht immer grüner.

Krebs –  
König der Kelche:



Es fällt dir, als sehr emotionales Wasserzeichen, besonders leicht, die Balance zwischen deinen Gefühlen und deinem Verstand zu halten. Dies kommt dir insbesondere bei zu treffenden Entscheidungen zugute.

Löwe – 5 Schwerter:



Im generellen Sinne ist es immer gut, seine Meinung zu sagen und für sich einzustehen. Doch überlege genau, ob es sich bei jedem Kampf lohnt, diesen auszufechten.

Jungfrau – Neun Kelche:



Für dich ist der Zeitpunkt da, dich auf die guten Dinge des Lebens zu konzentrieren und die freudigen Momente vollends auszuschöpfen. Nach all' der harten Arbeit hast du dir eine Auszeit inmitten deiner Liebsten verdient!

Waage –  
Die Gerechtigkeit:



Ehrlichkeit bringt dir auf langfristiger Sicht den meisten Erfolg.

Skorpion –  
Sechs Schwerter:



Das Ende dieses Schuljahres bietet die perfekte Möglichkeit, über Vergangenes nachzudenken und neue, gewinnbringende Wege einzuschlagen. Es fällt dir leicht, Veränderungen, über die du schon länger nachdachtest, umzusetzen.

Schütze – Fünf Kelche:



Etwas ist leider nicht so gelaufen, wie du es dir erhofft hast. Doch auch, wenn die Enttäu- >

# SAUSENDER HEULER

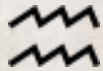
schung groß ist, denke daran – manchmal läuft etwas nicht so, wie wir es uns vorgestellt hatten, weil etwas Besseres auf uns wartet.

**Steinbock –  
Neun Stäbe:**



Fiel es dir in letzter Zeit schwer, dich anderen zu öffnen? Obwohl ein gesundes Maß an Misstrauen durchaus ratsam ist, lass dieses bitte nicht Überhand nehmen. Dies könnte Menschen, die es gut mit dir meinen, vergraulen.

**Wassermann –  
Zwei Münzen:**



Unterricht, Hausaufgaben, Freunde, Prüfungen – was kommt denn nun zuerst dran? Horche in dich hinein und setze deine Prioritäten, ansonsten endet alles im Chaos!

**Fische –  
Ritter der Kelche:**



Ein unerschrockener Ritter kommt auf seinem edlen Ross daher und unterbreitet dir sein Angebot – einen Fisch in einem Kelch, toll. Doch ist dieses Angebot nicht wortwörtlich zu nehmen – eher bahnt sich ein unwiderstehliches, romantisches Angebot an. Bist du bereit, es anzunehmen? • pww

J	P	C	Q	T	N	V	V	O	L	D	E	M	O	R	T	N
U	F	T	N	A	L	P	S	M	U	Z	X	S	G	R	I	C
W	O	K	K	G	I	Y	C	E	J	O	P	J	H	W	N	R
U	L	W	V	E	L	O	P	I	K	C	O	U	Y	D	M	C
O	Q	V	R	B	Y	P	T	G	W	S	X	J	C	I	R	L
M	F	P	E	U	S	I	A	M	M	N	T	F	Q	A	H	Y
A	L	M	P	C	T	P	G	U	N	T	D	W	P	D	B	P
F	L	L	C	H	U	H	H	O	R	K	R	U	X	E	V	L
P	M	E	D	A	I	L	L	O	N	I	F	U	V	M	C	Y
H	V	V	W	P	T	R	I	N	K	P	O	K	A	L	O	H
Y	A	B	N	N	B	S	X	Q	N	F	T	P	S	L	F	Q
Y	R	O	B	J	W	O	Q	S	S	R	I	N	G	B	V	I
V	N	N	H	R	K	Y	B	E	T	Y	E	X	E	J	E	K
R	T	B	P	C	K	X	X	E	C	H	A	R	R	Y	N	W
J	J	Z	C	A	P	O	R	L	O	I	I	U	Q	O	R	S
R	Z	N	A	G	I	N	I	E	N	P	V	E	Y	Y	J	U
K	X	K	K	C	W	D	P	V	E	D	C	O	R	W	K	S

**Suchsel**

*Diese Wörter sind versteckt:*

*Horkrux*

*Voldemort*

*Seele*

*Ring*

*Medaillon*

*Trinkpokal*

*Diadem*

*Nagini*

*Tagebuch*

*Harry*

Die markierten Fundorte können bis zum 22.09.2020 per PN an Prof. Horrible für einen Geldgewinn eingesendet werden (auch Professoren).