



SAUSENDER HEULER

HOGWARTS SCHÜLERZEITUNG



Ausgabe 15/20

Sonntag, 30. August 2020

7 Knut

Hufflepuff im Fragenrausch

Sind sie noch zu stoppen?

Am 9. August fand das zweite Quidditchspiel der Saison statt. Slytherin und Hufflepuff trafen aufeinander und beide Seiten wurden von vielen Zuschauern begrüßt und unterstützt. Unter der Leitung von **Prof. Jadzia Strawton** standen sich **Kathy Hernandez**, **Kyralia Lonmar** und **Ayana Trandafir** für Hufflepuff und **Megara de Romanus**, **Catherine King**, **Celestina Everbleed**, **Shye Sangos**, **Lizzi Wallflower**, **Aroarez Trueshadow** und **Alexandra Twain** für Slytherin gegenüber. Doch noch bevor das Spiel begann war auf dem Feld schon einiges los, denn nachdem **Rosmarin Both Larien Gruenblatt** mit Ravenclaw-Merch beworfen hatte, begannen die Gryffindors damit, eben jenen abzufackeln und sorgten so bereits für einiges an Chaos. Nachdem das fröhliche Fackeln unterbunden worden war, ging es dann auch los und die beiden Mannschaften kamen

hereingeflogen und wurden stürmisch begrüßt. Während Jägerin Hernandez noch etwas orientierungslos auf dem Feld umherflog, begann **Rowan Rig** damit, Eimer voller Eiswasser zu verteilen und die Teilnehmer und Zuschauer abzukühlen. Auch Treiberin Trandafir, Jägerin Everbleed und Treiberin Wallflower tappten noch im Dunkeln. Während Sucherin Lonmar kein Glitzern entdecken konnte, gelang Twain dies, doch flog sie auch gleich in einen Klatscher. Jägerin Hernandez schaffte es hingegen, sich den ersten Quaffel des Abends zu schnappen und damit auch gleich die erste Frage. Nachdem Leiterin Strawton erst Hüterin King die Punkte geben wollte, fiel nach einiger Verwirrung auf, dass doch Jägerin Hernandez gewonnen hatte und es somit 30:0 für Hufflepuff stand. Treiberin Trandafir schaffte es nicht, einen Klatscher zu finden, doch Jägerin Trueshadow hielt



einen Quaffel in der Hand. Wieder wurde das Duell gesucht und Hüterin Lonmar gelang es souverän, den Quaffel aufzuhalten. Auch der Konterquaffel gelang ihr, doch Jägerin Hernandez traf leider daneben. Nach erneuter Verwirrung der Spielleiterin wurde verkündet, dass Hufflepuff nun mit 60:0 führte. Während Treiberin Sangos nichts fand, schnappte sich Sucherin Lonmar einen Quaffel und forderte auch gleich die nächste Frage. Diese beantwortete sie rasend schnell und damit baute Hufflepuff seine Führung weiter aus. Nachdem Jägerin Hernandez

leider wieder keinen Quaffel ergattern konnte, gab es bei Leiterin Strawton erneut Verwirrung. Sie wollte erst Sucherin Twain überspringen, doch war diese eigentlich noch dran. Nachdem das geklärt war, machte sie sich auf den Weg, konnte jedoch nichts finden. Die darauffolgende Jägerin King fing einen Quaffel. Unterdessen wurde Strawton schon Beruhigungstees und ein Gegenzauber zum Verwirrungszauber angeboten, da sie nun auch mit der Grammatik durcheinander kam. Der Quaffel flog nun auf das Tor zu und nach dem Beantworten einer Frage schaffte es Lonmar, diesen zu halten. Die Spielleiterin wollte gleich mit Jägerin Hernandez weiter machen, doch fiel ihr noch rasch ein, dass eine Konterwaffel, äh, Konterquaffel möglich war. Dieser gelang jedoch nicht und auch die Jägerin wurde nicht fündig. Treiberin Trandafir hingegen fand gekonnt einen Klatscher und schlug ihn in Richtung von Sucherin Twain. Diese konnte ausweichen und so ging das Spiel ohne weite-

re Verletzte weiter. Inzwischen führte Hufflepuff mit 155:0 und Jägerin Everbleed und Treiberin Wallflower konnten daran nichts ändern. Sucherin Lonmar konnte ein weiteres Glitzern ausmachen und auch Twain konnte es erspüren. Jägerin Hernandez fand nun einen Quaffel, warf diesen allerdings ohne viel Federlesen daneben. Jägerin Trueshadow fand nun nichts, doch Treiberin Sangos konnte sich einen Quaffel schnappen. Während diese den Quaffel in der Hand behielt, suchte Treiberin Trandafir noch schnell nach Klatschern, Strawton hatte sie ganz vergessen. Sie fand allerdings nichts und ohne Umschweife warf Sangos ihren Quaffel direkt ins Tor. Damit konnte Slytherin auf 5:155 aufholen. Sucherin Lonmar konnte nun erneut ein Glitzern ausmachen und Jägerin Hernandez verfehlte nur knapp einen Quaffel. Auch Sucherin Twain entdeckte ein Glitzern und Jägerin de Romanus fing einen Quaffel. Während Rosmarin schon kurz vor dem Einschlafen war, >

forderte de Romanus eine Frage, verlor sie jedoch gegen Lonmar, die den Quaffel auch sogleich an Jägerin Hernandez abgab. Diese warf allerdings daneben und so blieb es bei 5:185 für Hufflepuff. Jägerin Hernandez und Treiberin Trandafir wurden nicht fündig, doch Jägerin Everbleed schnappte sich einen Quaffel. Diesen warf sie allerdings daneben und auch ihre Teamkollegin Wallflower war nicht erfolgreich. Nun war wieder Sucherin Lonmar an der Reihe und flog rasend schnell übers Feld. Sie beschleunigte noch einmal und fing glücklich den Schnatz. Damit gewann Hufflepuff mit 335:5 Punkten! • rb

Fragen in 60 Sekunden

Erdbeercocktails und Traubensaft beim Pubquiz

Die Organisatoren des Spielabends luden am 15. August zum Pubquiz in den Tropfenkessel ein. Entsprechend versorgten sich die anwesenden Schüler und Professoren erstmal mit Getränken, bevor sie sich den anspruchsvollen Fragen stellen sollten. **Rosmarin Both** erlaubte sich einen alkoholfreien Erdbeercocktail, was **Professor Magnolia Plivea** nicht guthieß und diesen verschwinden ließ. Empört

„Du fragst ernsthaft, wer beim Sport den Schiri hasst?!“

Noa Hyde

nahm die Schülerin sich einfach einen neuen. **Professor Jadzia Strawton** mixte indessen weitere Cocktails aus Säften zusammen, die unter den Schülern guten Anklang fanden. Nur ihr eigener Elfenwein war vermutlich etwas zu stark, denn schnell fing sie an, wirre Worte von sich zu geben. Professor Plivea wies noch darauf hin, dass ihre Kollegin **Professor Semira Pharmakon** an dem Abend als Wirt fungieren sollte. So bestellte Professor Strawton einen Liter Apfelschorle bei dieser, doch erhalten hatte sie lediglich einen Liter Wasser von **In Orion**. Unter den Organisatoren Plivea und Pharmakon machte währenddessen ein Glas Traubensaft an dem Abend die Runde, welches sie sich gegenseitig entzogen, nur um es selbst trinken zu können.

Gespielt wurde an dem Abend ein Quiz mit je fünf Fragen in sechs Kategorien. Dazu wurden die Anwesenden in drei Teams eingeteilt. In Team 1 fungierte **Catherine King** als Teamleiterin und bestand weiterhin aus **Megara de Romanus** und Miss Both.

In Team 2 waren **Fouben Stromkamp**, **Noa Hyde** und Miss Orion unter ihrer Schirmherrin **Kyralia Lonmar** am Start und das dritte Team bestand aus **Aroarez Trueshadow**, **Santina Qwen** und ihrer Leiterin Professor Strawton. Bei dem Beantworten der Fragen hatten die Teams jeweils bis auf einige Ausnahmefälle 60 Sekunden Zeit, sich auf eine Antwort zu einigen, die der Teamleiter dann jeweils an die Organisation weitergab.

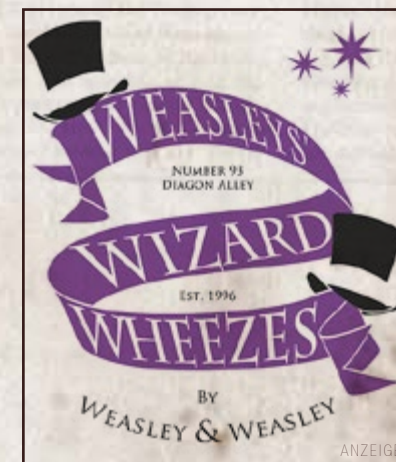
In der ersten Runde stellte Professor Pharmakon Fragen zum Thema „Magische Tierwesen“. Auf die Lösung der ersten Frage „Welches Tier hat einen Hasenkörper und trägt auf dem Kopf ein Geweih ähnlich eines Gabelbocks?“, die sowohl Jackalope als auch Hasenbock lauten kann, fragte der nicht mitspielende **Rowan Rig** noch nach, ob Wolpertiger auch eine richtige Lösung gewesen wäre. Da wurde man sich aber einig, dass die Entenflügel fehlen. Auch die weiteren Fragen wurden aufgelöst, doch wie der Punktestand zwischen den Teams stand, blieb offen und weiter ging es mit Fragen zu „Magischen Orten“ von Professor Plivea. Einige lustige Verwechslungen gab es aber dann bei der folgenden Kategorie „Zaubersprüche“, gestellt von

Professor Joel Marxen. „Manchmal kann ein einzelner Buchstabe zu viel eine Katastrophe auslösen. Welcher Zauber sollte besser nicht genutzt werden, um etwas zu verkleinern?“ lautete die Frage und Miss King wollte diesen Zauber doch verwenden, um einen Besen zu verkleinern, was die Fliegen-Professorin Strawton nicht guthieß.

Die Hälfte der Fragen war gespielt, doch immer wieder kam von Seiten der Spieler die Frage nach mehr Zeit. In der vorgegebenen Zeit war es doch sehr schwierig, sich abzustimmen und in einigen Teams konnte nach eigener Aussage keine wirkliche Teamarbeit herrschen. Um dennoch den Wettbewerb zu wahren, wurde sich darauf geeinigt, für komplexere Fragen 90 statt 60 Sekunden Zeit zu geben.

In der ersten Frage aus der Kategorie „Magische Ereignisse“ war dies von vornherein bereits geplant, denn es waren sehr viele Gruppierungen zu nennen: „Was fand am 1.-2. Mai 1998 statt und welche Gruppierungen waren dabei involviert?“. Dazu kommentierte Miss de Romanus anschließend: „Dabei? Bestimmt der Manuel Neuer Fanclub.“ Anschließend ging es um berühmte Personen aus der magischen Welt.

Die Frage „Mit was erlangte der Zauberer Cyprian Youdle traurige Berühmtheit?“ brachte eine kleine Diskussion ins Rollen, der arme Schiedsrichter wurde nämlich bei einem Quidditchspiel mit einem Fluch getötet. **Larien Gruenblatt** fragte dazu, wer so etwas tun würde und Noa Hyde kommentierte: „Du fragst ernsthaft, wer beim Sport den Schiri hasst?!“ Abschließend ging es in den letzten Fragen um andere Länder der magischen Welt. So erfuhren die Unwissenden, dass die magische Regierung von Bangladesch Quidditch eher kritisch sieht, da die dafür benötigten Besen den traditionellen Fliegenden Teppich verdrängen könnte. Um ohne Probleme trotzdem Urlaub im magischen Bangladesch machen zu können, plant Professor >



Strawton, Flugstunden auf Teppichen anzubieten.

Erst nach der letzten aufgelösten Frage wurden dann die Punktstände aufgelöst. Ziemlich nah beieinander lagen alle drei Teams mit 25 bis 28 von 30 Punkten jeweils. Den Sieg errang das Team aus Kyralia Lonmar, Fouben Stromkamp, Noa Hyde und In Orion. Als Preis gab es für die Sieger Butterbier und für alle anderen Kürbissaft. • js

Löwe gegen Schlange

Wie die Treiber in einem Spiel fast arbeitslos geworden wären

Auch das dritte Quidditchspiel der Saison fand pünktlich statt und wie gewohnt hieß es hier Slytherin gegen Gryffindor. Bereits einige Minuten vor Spielbeginn waren die Tribünen gut gefüllt und es wurde mit Popcorn und Konterwaffeln auf die beiden Mannschaften gewartet. Alle fragten sich, wie das Spiel ausgehen und am Ende die Tabelle aussehen würde. Würde sich Gryffindor den ersten Platz zurück holen, oder würde Slytherin die Tabelle einmal bunt durcheinander wirbeln?

Als erstes kam auch sogleich die Mannschaft von Slytherin aufs Feld geflogen, angeführt von Kapitänin **Alexandra Twain** mit **Aroarez Trueshadow**, **Catherine King**,

Celestina Everbleed, **Lizzi Wallflower** und **Shye Sangos**. Begrüßt mit Applaus flogen sie eine kurze Ehrenrunde, bevor das Team der Löwen aufs Feld geflogen kam. Angeführt von Kapitänin **Renesmee Culens** mit **Leandra Elnar**, **Nixi Guttmaf**, Ryiah Fields und Vanessa Capitol. Auch hier wurde die Mannschaft mit großem Applaus empfangen. Professor de Lioncourt feuerte ihre Mannschaft sogleich an: „Macht die Schlangen fertig, meine Löwen!“ Rosmarin Both blickte kurz entschuldigend zu ihrer Sitznachbarin Larien Gruenblatt und schwenkte dann grüne Pompons, um die Schlangen anzufeuern. Doch Gruenblatt ließ sich nicht beirren und schwenkte ihre roten Pompons. Dann piff Spielleiterin Professor Thea Ragos das Spiel auch sogleich an. Everbleed und Wallflower konnten für die Schlangen erst nichts ausrichten, doch Capitol holte sich den ersten Quaffel des Abends, den sie auch sogleich versenkte und die ersten Punkte für Gryffindor holte. Gleich im Anschluss holte sich Treiberin Culens auch den ersten Klatscher und schwang ihr Treiberholz, um Sucherin Twain vom Besen zu fegen, doch diese wich geschickt aus. Dennoch hatte Gryffindor nun schon 60 Punkte Vorsprung. Gleich im Anschluss

jedoch flog Twain dann in einen glitzernden Klatscher hinein. Gryffindors Sucherin Elnar folgte Twain und durchsuchte vorerst nur das Glitzern. Als nächstes war es Slytherins Jägerin Trueshadow, die in einen Klatscher raste und neben Twain auf dem Boden landete. Slytherins Treiberin Sangos jedoch konnte wohl als einzige Schlangenspielerin keinen Klatscher ausfindig machen. Auf Gryffindors Seite holte sich Guttmaf nun einen Quaffel und stellte sich einem Duell mit King, wobei letztere siegreich hervorging, als sie den Quaffel souverän in den Händen hielt. Ohne lange zu fackeln, gab sie an Jägerin Everbleed, welche jedoch kein Tor erzielen konnte, ab. Diese hatte das Gesicht der Professorin Goodwill mit dem Tor verwechselt. Na wenn das mal keine Konsequenzen haben sollte. Dennoch stand es somit nun 30:60 für Gryffindor und Slytherin hatte den Rückstand verringert. Treiberin Culens holte sich sogleich auch einen Quaffel und stellte sich nun ihrerseits einem Duell gegen King, aus welchem erneut die Hüterin siegreich hervorging. Diesmal jedoch gelang ihr kein Konterquaffel. Der Punktstand hatte sich erneut verändert und es stand 45:60, immer noch mit einer Führung für Gryffindor.

Sucherin Twain hingegen verlor in der Zwischenzeit die Glitzerspur und Jägerin King verbremste sich auf der Jagd nach weiteren Quaffeln. Auf der gegnerischen Seite blieb Elnar vehement auf der Spur des Glitzerns und Fields verpasste ebenfalls einen Quaffel. Slytherin konnte vorerst nichts mehr erreichen und sah zu, wie Gryffindors Jägerin sich den nächsten Quaffel holte. Nun wollte auch Capitol sich dem Duell gegen King stellen. Doch abermals hielt King den Quaffel souverän und gab an Jägerin Everbleed ab. Während die Gryffindors laut johlten, Everbleed sollte doch erneut Professor Goodwill abwerfen, ließ diese sich zu sehr ablenken und der Quaffel landete mit einem lauten Platzen im See. Nichtsdestotrotz hatte Slytherin eingeholt und die

Führung des Spieles nun übernommen, denn der Punktstand war nun 75:60 für die Schlangen. Treiberin Culens konnte derweil nicht fündig werden. Sucherin Twain hatte jedoch die Glitzerspur wieder aufgenommen, doch es war zu spät, denn die gegnerische Sucherin Elnar legte einen ganzen Zahn zu, als sie ihre Kontrahentin sah, und raste los. Dabei streckte sie den Arm nach vorne und schloss ihre Finger um den kleinen goldenen Ball, der das Spiel in diesem Moment beendete. Damit endete es mit 75:210 Punkten für die Löwen, welche auf den Rängen ausrasteten und ihre Sucherin laut hals feierten. Damit stand auch fest, dass sich Gryffindor den ersten Tabellenplatz zurückgeholt hatte und nun schaut man gespannt auf das nächste Spiel. • lg

ANZEIGE



Bertie Botts Bohnen

Ein Risiko mit jedem Bissen!

Erhältlich im gutsortierten Süßigkeitengeschäft